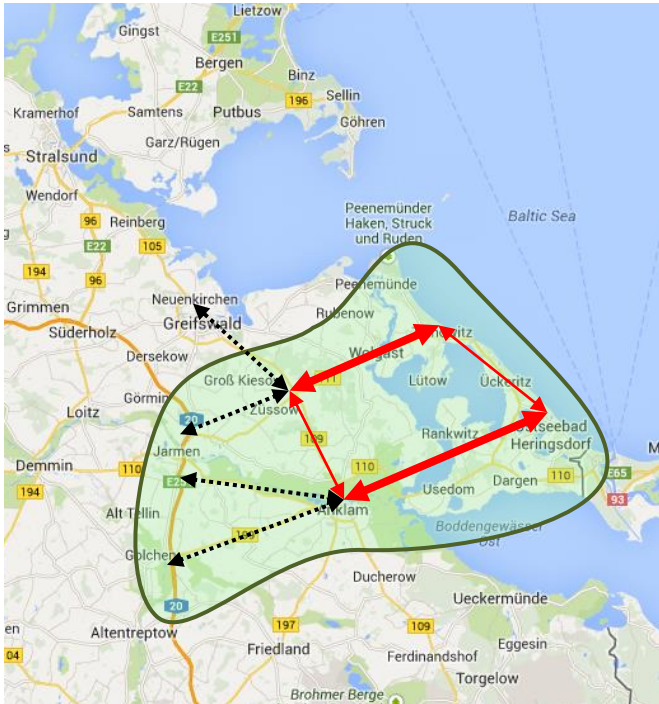


Netzbeeinflussungsanlage Insel Usedom Planung einer NBA für die Urlaubs- und Wirtschaftsregion Usedom



Kritische und zu beeinflussende Strecken im Netzbereich Usedom

Auftraggeber

Land Mecklenburg-Vorpommern vertreten durch das Straßenbauamt Stralsund

Bearbeitungszeitraum

Seit 2014

Dienstleistungen

- Ausführungsplanung
- Ausschreibung
- Bauüberwachung
- Betreuung

Projektbeschreibung

Das Straßenbauamt Stralsund errichtet eine Netzbeeinflussungsanlage für die Urlaubs- und Wirtschaftsregion Usedom. Mit der Anlage sollen die An- und Abreiseverkehre der Region messtechnisch erfasst und die zwei Zufahren zur Insel durch verkehrssteuernde Maßnahmen gleichmäßiger ausgelastet werden.

Zur Ermittlung der Verkehrslage werden streckenbezogene Daten (Reisezeit) als auch lokale Daten (Verkehrsstärke, Verkehrsdichte) erfasst. Basierend auf diesen Daten wird die Verkehrslage ermittelt und an entscheidungsrelevanten Knotenpunkten mittels Wegweisern angezeigt. Weiterhin erfolgt die Darstellung der Verkehrslage im Internet und die Weitergabe von Stauinformationen über die Landesmeldestelle.

Für eine optimale Steuerung wird das System Usedom an die Verkehrsmanagementzentrale des Landes angeschlossen.

Die Ausführungsplanung durch die LOGOS GmbH sieht die Ausschreibung und Errichtung des Systems in mehreren Ausbauphasen bis Mitte 2015 vor.

1. Aufbau der Datenerfassung mit Dauerzählstellen und Bluetooth-Detektoren zur Reisezeitmessung als wesentlicher Bestandteil für die Bestimmung der Verkehrslage
2. Errichtung der Wegweisung mit dWiSta Schildern und einer NBA Unterzentrale, wobei die Wegweisung additiv zur statischen Beschilderung erfolgt
3. Umsetzung der Steuerstrategie auf Basis der Verkehrslage sowie Anzeige und Weitergabe aktueller Informationen zur Reisezeit für die Haupt- und Alternativrouten

Die transparente Weitergabe entscheidungsrelevanter Verkehrsdaten in Echtzeit soll zu einer hohen Akzeptanz bei den Verkehrsteilnehmern führen und letztlich eine effektive Verkehrssteuerung bewirken.